Sonoriser un dessin animé à la manière d'un bruiteur : « Casper, the friendly Ghost »

Groupe N° : _____ **avec** _____

	Ce que je vois à l'écran	**L'instrument ou l'objet utilisé**	**La famille** (cordes pincées, frottées frappées / vents / percussions)	**Prénom de l'élève qui utilisera l'instrument**
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				